BEN 10 ALIEN FORCE™



INSTRUCTION BOOKLET
LIVRET D'INSTRUCTION
INSTRUCCIONES





⚠ WARNING: PHOTOSENSITIVITY/EPILEPSY/SEIZURES

READ BEFORE USING YOUR PLAYSTATION®2 COMPUTER ENTERTAINMENT SYSTEM.

A very small percentage of individuals may experience epileptic seizures or blackouts when exposed to certain light patterns or flashing lights. Exposure to certain patterns or backgrounds on a television screen or when playing video games may trigger epileptic seizures or blackouts in these individuals. These conditions may trigger previously undetected epileptic symptoms or seizures in persons who have no history of prior seizures or epilepsy. If you, or anyone in your family, has an epileptic condition or has had seizures of any kind, consult your physician before playing. IMMEDIATELY DISCONTINUE use and consult your physician before resuming gameplay if you or your child experience any of the following health problems or symptoms:

- dizziness
- altered vision
- eye or muscle twitches
- loss of awareness
- disorientation
- seizures
- any involuntary movement or convulsion

RESUME GAMEPLAY ONLY ON APPROVAL OF YOUR PHYSICIAN.

Use and handling of video games to reduce the likelihood of a seizure

- Use in a well-lit area and keep as far away as possible from the television screen.
- Avoid large screen televisions. Use the smallest television screen available.
- Avoid prolonged use of the PlayStation®2 system. Take a 15-minute break during each hour of play.
- Avoid playing when you are tired or need sleep.

Stop using the system immediately if you experience any of the following symptoms: lightheadedness, nausea, or a sensation similar to motion sickness; discomfort or pain in the eyes, ears, hands, arms, or any other part of the body. If the condition persists, consult a doctor.

WARNING TO OWNERS OF PROJECTION TELEVISIONS:

Do not connect your PlayStation®2 system to a projection TV without first consulting the user manual for your projection TV, unless it is of the LCD type. Otherwise, it may permanently damage your TV screen.

HANDLING YOUR PLAYSTATION®2 FORMAT DISC:

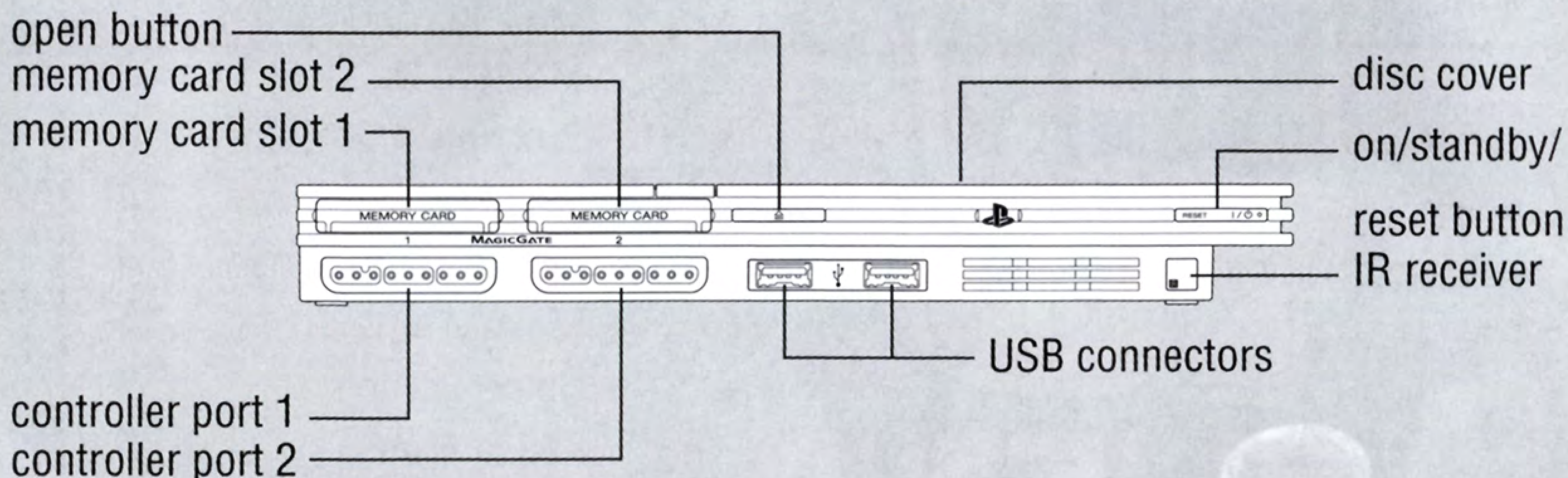
- This disc is intended for use only with PlayStation®2 consoles with the NTSC U/C designation.
- Do not bend it, crush it or submerge it in liquids.
- Do not leave it in direct sunlight or near a radiator or other source of heat.
- Be sure to take an occasional rest break during extended play.
- Keep this compact disc clean. Always hold the disc by the edges and keep it in its protective case when not in use. Clean the disc with a lint-free, soft, dry cloth, wiping in straight lines from center to outer edge. Never use solvents or abrasive cleaners.

CONTENTS

BEN 10 ALIEN FORCE™

Getting Started. 2
Starting Up 3
Starting Your Game. . 4
Cooperative Mode . . 4
Saving Your Game . . 4
Main Menu. 4
Game Screen 5
Pause Menu 5
Customer Support . . 6
Warranty 7





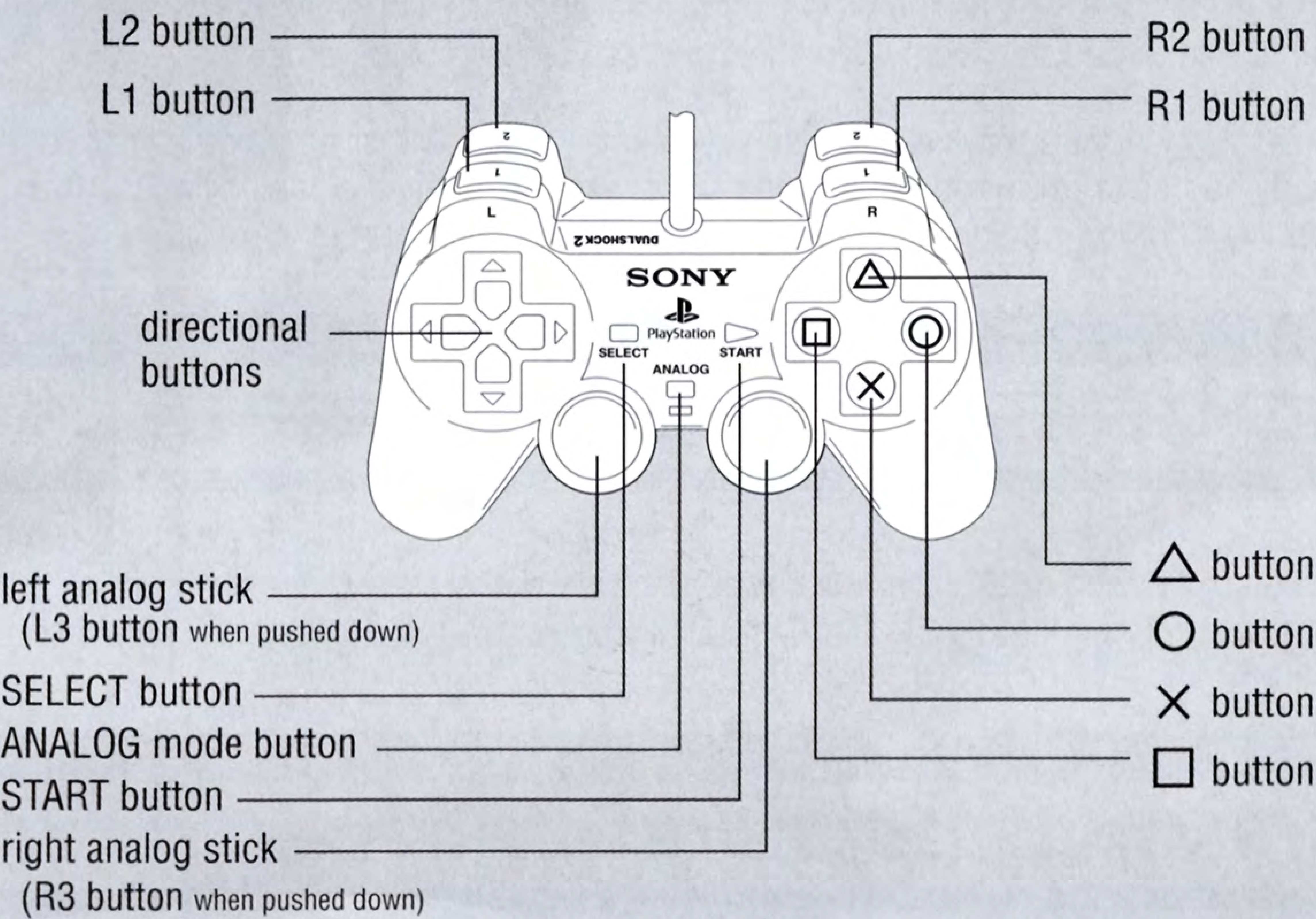
Set up your PlayStation®2 computer entertainment system according to the instructions supplied with your system. Check that the system is turned on (the on/standby indicator is green). Insert the "Ben 10 Alien Force™" disc in the system with the label side facing up. Attach game controllers and other peripherals as appropriate. Follow on-screen instructions and refer to this manual for information on using the software.

MEMORY CARD (8MB)(FOR PLAYSTATION®2)

To save game settings and progress, insert a memory card (8MB)(for PlayStation®2) into MEMORY CARD slot 1 of your PlayStation®2 system. You can load saved "Ben 10 Alien Force™" game data from the same memory card or any memory card (8MB)(for PlayStation®2) containing previously saved games.



DUALSHOCK®2 ANALOG CONTROLLER CONFIGURATIONS



Menu	
Directional buttons	Move Cursor
✕ button	Confirm
△ button	Return to previous menu
□ button	Delete

In-Game	
Directional buttons	Cycle Omnitrix (press left & right buttons)
Left analog stick	Move Character
Right analog stick	Cycle Omnitrix
✕ button	Jump (press twice to Double Jump)
○ button	Special Attack / Interact
□ button	Light Attack
△ button	Heavy Attack
L1 button	Block
R1 button	Activate Omnitrix
L2 button	Cycle Omnitrix
R2 button	Cycle Omnitrix
START button	Pause Game
R3 button	Activate Omnitrix

STARTING YOUR GAME

To start "Ben 10 Alien Force™" press the START button at the Title Screen and choose a Profile to go to the Main Menu. If there is no saved data on the Memory Card you will need to choose New to start playing. After choosing New select one of the three difficulties (Easy, Normal or Hero) to start the game.

In order to continue playing a previously saved game, select the Profile that already has save data and choose the Continue option on the Main Menu. After selecting Continue, select from the available levels to continue your game.

COOPERATIVE MODE

Cooperative mode can be accessed at anytime while in-game by a second player. In order to engage in 2 player cooperative mode make sure there are two controllers plugged into your PlayStation®2 computer entertainment system and press the START button on the second controller while in-game.

SAVING YOUR GAME

"Ben 10 Alien Force™" has an auto-saving feature that will automatically save your game after you complete a level. You will need 86KB of free space on your Memory Card in order to save your game.

The game automatically saves when you complete a level. If you quit a level that you have not completed, your progress through the level will not be saved; however, all collectibles, experience, and abilities that you gained when you quit a level will be saved.

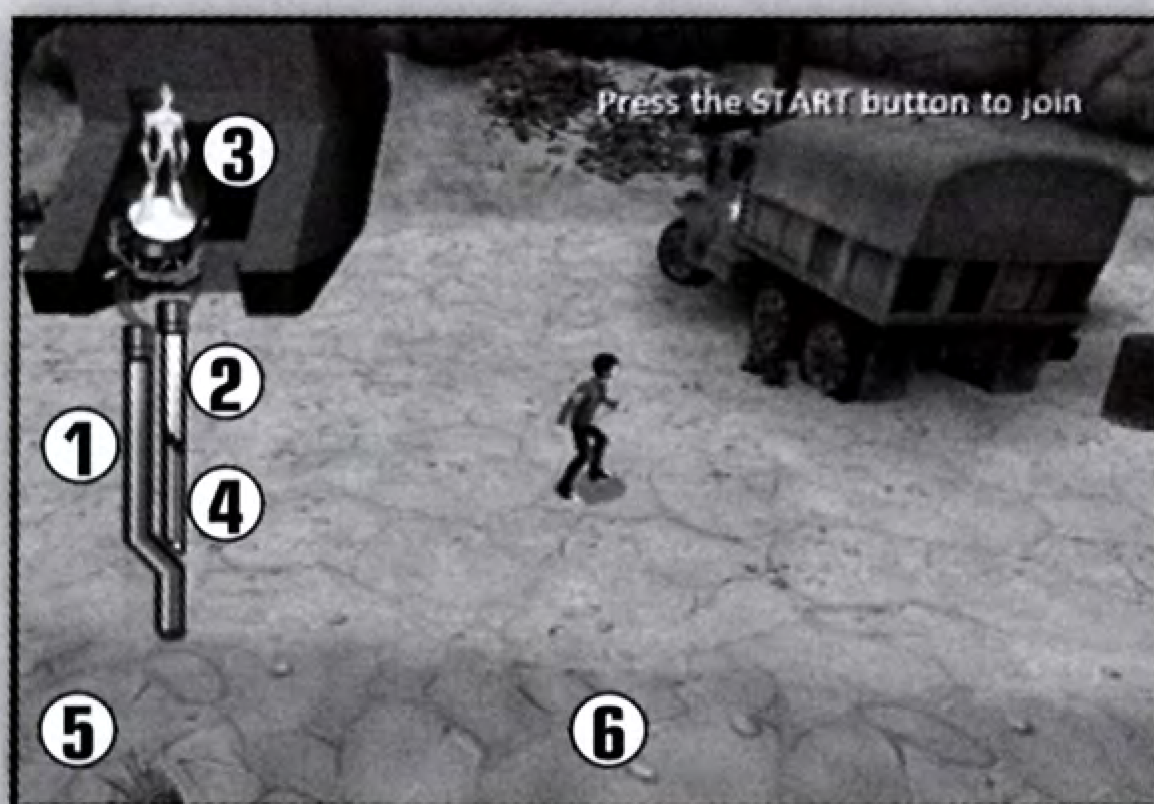
MAIN MENU

- **New** – Starts a game from the beginning.
- **Continue** – Load a previously saved game.
- **Bonus Content** – View the rewards unlocked throughout the player's adventures.
- **Profiles** – Delete a Profile or change from one Profile to another.
- **Credits** – View the people that brought you "Ben 10 Alien Force"!
- **Options** – Change game settings from this menu.





GAME SCREEN



1. **Health Meter** – This indicates the amount of health a player has; health is lost when the player takes damage as Ben or when in alien form. If the meter becomes empty while in alien form, the player will revert back to Ben. If the meter becomes empty while as Ben, the player must restart the level. If Ben transforms back into an alien form, the health meter will be full for that alien form.

2. **Omnitrix Meter** – When in alien form, the green power meter slowly drains, indicating how much time the player has left in alien form before reverting back to Ben. Once the player is changed back to Ben, they must wait until the green power meter is full again before changing back into an alien form.

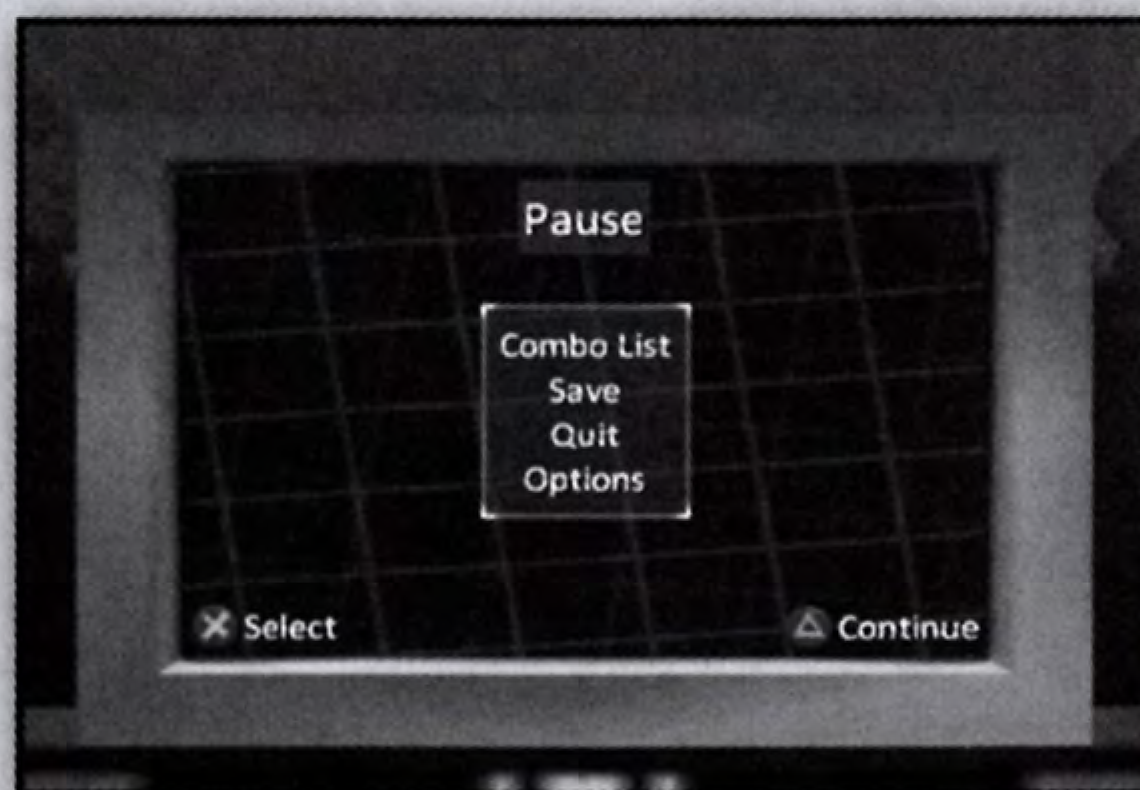
3. **Hologram of Alien** – The alien form that is selected.

4. **Experience Meter** – This fills as the player collects experience. Once full, the player can add a new combo move to one of the alien forms.

5. **Combo Name** – This displays the name of the attack combo that was performed.

6. **Boss Health Meter** – During boss battles, a meter will indicate the amount of health for that boss villain.

PAUSE MENU



- **Combo List** – Shows unlocked combos for each of the Alien Heroes.
- **Save** – Save your current game.
- **Quit** – Return to the Main Menu.
- **Options** – Make changes to various game settings.
- **Drop Player** – Removes either the first or second player in cooperative mode. (This option only appears during Cooperative Mode.)

CUSTOMER SUPPORT

Everyone at D3Publisher of America works hard to make sure that you, our customer, has as much fun playing our products as we had making them. We make every effort to ensure that our products are problem-free. But in the rare instance where something has slipped through our product testing process, we want to get a solution to you as quickly as possible.

At Customer Support, we take support seriously. So, in the unfortunate event that you do encounter a problem with one of our products, please contact us. You will find that the answers to many of your questions are available on our website, including tips and strategies on playing the game. If you cannot find the answer you are looking for, you will not have to make your way through an obstacle course.

Our living, breathing human beings will help you get back to the important things in life... like playing video games.

Website
www.d3publisher.us/support
This is the best place to go for tips on playing our games!

Email
support@d3p.us

Phone
(480) 517-4900
Monday – Friday
8am – 5pm Mountain Standard Time (Arizona)

D3Publisher of America, Inc. 11500 W. Olympic Blvd. Suite 460, Los Angeles, CA 90064

CARTOON NETWORK, BEN 10 ALIEN FORCE, the logos and all related characters and elements are trademarks of and © Cartoon Network.
(s08)

Game and Software ©2008 D3 Inc. Published exclusively by D3Publisher or its affiliates worldwide. D3Publisher and its logo are trademarks of D3Publisher of America, Inc.

Developed by Vicious Cycle Software, Inc. Vicious Cycle Software, Inc., Monkey Bar Games and Vicious Engine and their logos are trademarks of Vicious Cycle Software, Inc. All rights reserved. The ratings icon is a registered trademark of the Entertainment Software Association. All other trademarks and trade names are properties of their respective owners.



WARRANTY

1. LIMITED WARRANTY. D3Publisher of America, Inc. and its parent and affiliates (collectively referred to as "Company") and/or its distributor warrant(s) to the original consumer purchaser of this software product entitled "Ben 10 Alien Force™" which includes computer software and any associated media and/or printed materials (together called "Program"), that the recording medium on which the Program is recorded will be free from defects in material and workmanship for 90 days from the date of purchase. If the recording medium is found defective within 90 days of original purchase, you may return the Program and all accompanying materials along with your original receipt to the place you obtained it for a full refund or replacement, subject to such retailer's return policy. This warranty is limited to the recording medium containing the Program as originally provided by Company and is not applicable to normal wear and tear. This warranty shall not be applicable and shall be void if the defect has arisen through abuse, mistreatment, or neglect. Any implied warranties prescribed by statute are expressly limited to the 90-day period described above.

2. To the maximum extent allowed by law, Company, its licensors and subcontractors do not warrant any connection to, transmission over, or results or use of, any network connection or facilities provided (or failed to be provided) through the Program. You are responsible for assessing your own hardware needs and, if applicable, transmission network needs, and the results to be obtained therefrom. YOU EXPRESSLY AGREE THAT USE OF THE PROGRAM IS AT YOUR SOLE RISK. THE PROGRAM IS PROVIDED ON AN "AS IS," "AS AVAILABLE" BASIS, UNLESS SUCH WARRANTIES ARE LEGALLY INCAPABLE OF EXCLUSION. EXCEPT WITH RESPECT TO THE LIMITED CD-ROM WARRANTY AS SET FORTH IN SECTION 1 ABOVE, COMPANY AND ITS LICENSORS DISCLAIM ALL WARRANTIES AND CONDITIONS, WHETHER ORAL OR WRITTEN, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING WITHOUT LIMITATION ANY IMPLIED WARRANTIES OR CONDITIONS OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, NON-INFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS, AND THOSE ARISING FROM A COURSE OF DEALING OR USAGE OF TRADE, REGARDING THE PROGRAM. COMPANY AND ITS LICENSORS ASSUME NO RESPONSIBILITY FOR ANY DAMAGES SUFFERED BY YOU, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, LOSS OF DATA, ITEMS OR OTHER MATERIALS FROM DELAYS, NON-DELIVERIES, ERRORS, CAUSED BY COMPANY, ITS LICENSORS, LICENSEE AND/OR SUBCONTRACTORS, OR BY YOUR OWN ERRORS AND/OR OMISSIONS. Company and its licensors make no warranty with respect to any related software or hardware used or provided by Company in connection with the Program except as expressly set forth above.

3. LIMITATION OF LIABILITY. YOU ACKNOWLEDGE AND AGREE THAT COMPANY AND ITS LICENSORS SHALL NOT ASSUME OR HAVE ANY LIABILITY FOR ANY ACTION BY COMPANY OR ITS CONTENT PROVIDERS, OTHER PARTICIPANTS OR OTHER LICENSORS WITH RESPECT TO CONDUCT, COMMUNICATION OR CONTENT OF THE PROGRAM. COMPANY AND ITS LICENSORS SHALL NOT BE LIABLE FOR ANY INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, PUNITIVE, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES RESULTING FROM POSSESSION, USE, OR MALFUNCTION OF THE PROGRAM, INCLUDING DAMAGES TO PROPERTY, LOSS OF GOODWILL, COMPUTER FAILURE OR MALFUNCTION AND, TO THE EXTENT PERMITTED BY LAW, DAMAGES FOR PERSONAL INJURIES, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES. EXCEPT AS EXPRESSLY PROVIDED HEREIN, COMPANY'S AND ITS LICENSORS' ENTIRE LIABILITY TO YOU AND YOUR EXCLUSIVE REMEDY FOR ANY BREACH OF THIS WARRANTY IS LIMITED SOLELY TO THE TOTAL AMOUNT PAID BY YOU FOR THE PROGRAM, IF ANY. BECAUSE SOME STATES DO NOT ALLOW THE EXCLUSION OR LIMITATION OF LIABILITY FOR CERTAIN DAMAGES, IN SUCH STATES COMPANY'S AND ITS LICENSORS' LIABILITY IS LIMITED TO THE EXTENT PERMITTED BY LAW.

4. GENERAL PROVISIONS. This warranty shall be governed by the laws of the State of California and the United States without regard to its conflicts of laws rules and you consent to the exclusive jurisdiction of the state and federal courts in Los Angeles County, California. The United Nations Convention on Contracts for the International Sale of Goods shall not apply to this Program. This warranty represents the complete warranty concerning the Program between you and Company.

Tap into your Alien power!
Plongez dans votre pouvoir extraterrestre !

BEN 10 ALIEN FORCE toys transform your playtime into hero time. Power on with your favorite characters & Aliens!

Avec les jouets BEN 10 ALIEN FORCE, toute heure de jeu devient l'heure de jouer au héro ! Obtenez le pouvoir de vos personnages et extraterrestres préférés !



DNA Alien Heroes

These heroes bring the action with cool DNA features like oozing slime, punching action, light-up heads and more.

Extraterrestres Héroïques ADN

Ces héros ont des traits ADN excitants tels que de la mucosité suintante, des poings extensibles, des têtes qui s'allument et plus encore.



Ultimate Omnitrix

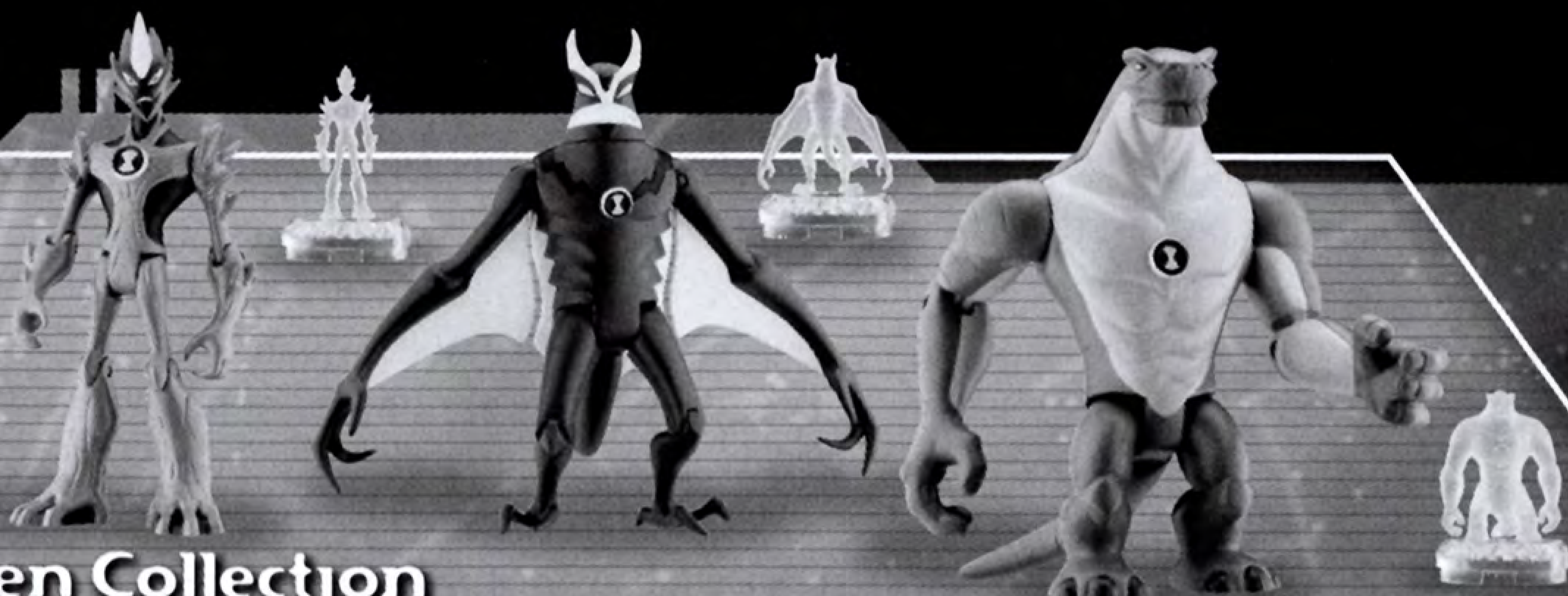
Get your hands on the Ultimate Omnitrix to unleash new aliens and unlock light effects and alien voices.

L'Omnitrix Ultime

Procurez-vous l'Omnitrix Ultime pour libérer de nouveaux extraterrestres et déverrouiller des jeux de lumière et des voix extraterrestres.

CN CARTOON NETWORK

TM & © Cartoon Network. (s08)



Alien Collection

Grrrr! Humungousaur and other movable action figures unlock new sounds on the Ultimate Omnitrix and feature a unique collectible card.

Connexion Extraterrestre

Grrr ! Humongousaure et d'autres figurines peuvent déverrouiller de nouveaux sons sur l'Omnitrix Ultime. Ils possèdent de plus une carte collectionnable unique.

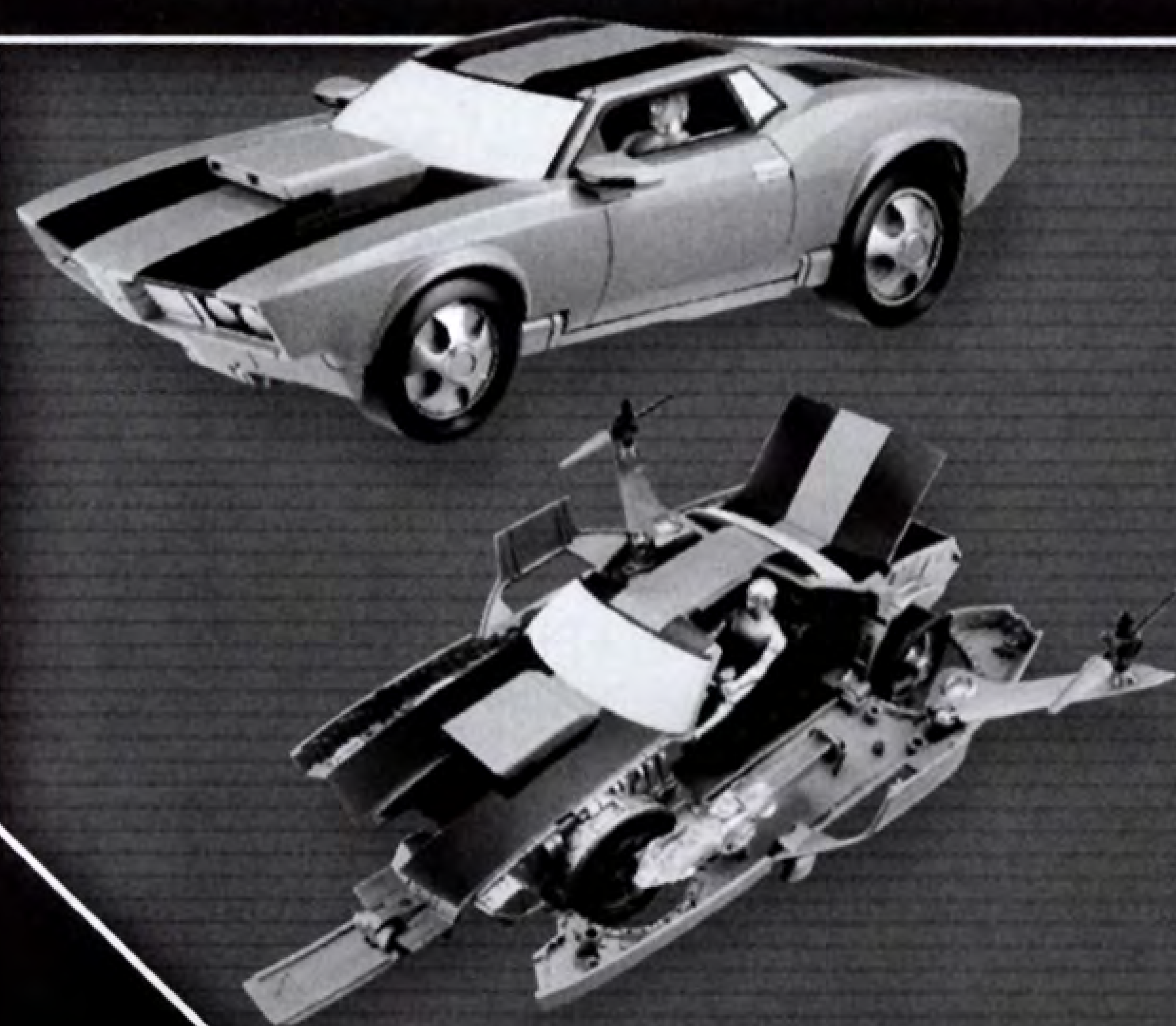


Alien Creation Chamber

Mix and match parts of your favorite Aliens to make a whole new Alien with custom superpowers!

Chambre de Création d'extraterrestres

Mélangez et échangez les différentes parties de vos extraterrestres préférés pour créer de tous nouveaux extraterrestres possédant des superpouvoirs personnalisés !



Kevin's Action Cruiser

All systems are go with this muscle car play set which includes a Kevin action figure and tons of battle mode accessories.

Bolide de Kevin Action

Tous les systèmes sont parés dans cet ensemble comprenant une voiture, une figurine de Kevin et des tonnes d'accessoires pour une bataille de longue haleine.

⚠AVERTISSEMENT: RISQUES DE CRISE D'ÉPILEPSIE PHOTOSENSIBLE À LIRE AVANT D'UTILISER VOTRE SYSTÈME PLAYSTATION®2.

Un très faible pourcentage d'individus est susceptible de faire des crises d'épilepsie ou de subir des pertes de conscience lors du visionnement de certains jeux ou clignotements de lumière. Ces individus peuvent également être victime de crises d'épilepsie ou de pertes de conscience lorsqu'ils regardent certaines images télévisées ou lorsqu'ils jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent révéler des symptômes épileptiques chez des personnes n'ayant aucun historique d'épilepsie. Si vous ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crises ou pertes de conscience), consultez un médecin avant de jouer à ce jeu. CESSER IMMÉDIATEMENT DE JOUER et consultez un médecin si vous ou votre enfant ressent un des symptômes ou problèmes de santé suivants :

- vertiges
- trouble de vision
- un tic musculaire ou visuel
- perte de conscience
- désorientation
- convulsions
- mouvement ou convulsion involontaires

NE RECOMMENCEZ À JOUER QU'APRÈS AUTORISATION DE VOTRE MÉDECIN.

Comment utiliser et manipuler les jeux vidéo pour réduire les risques de crises

- Jouez dans un endroit bien éclairé et restez à une distance raisonnable de l'écran de télévision.
- Évitez les larges écrans de télévision. Utilisez le plus petit écran de télévision possible.
- Évitez toute utilisation prolongée de votre système de PlayStation®2. Prenez une pause de 15 minutes pour chaque heure de jeu.
- Évitez de jouer lorsque vous êtes fatigué ou si vous avez besoin de sommeil.

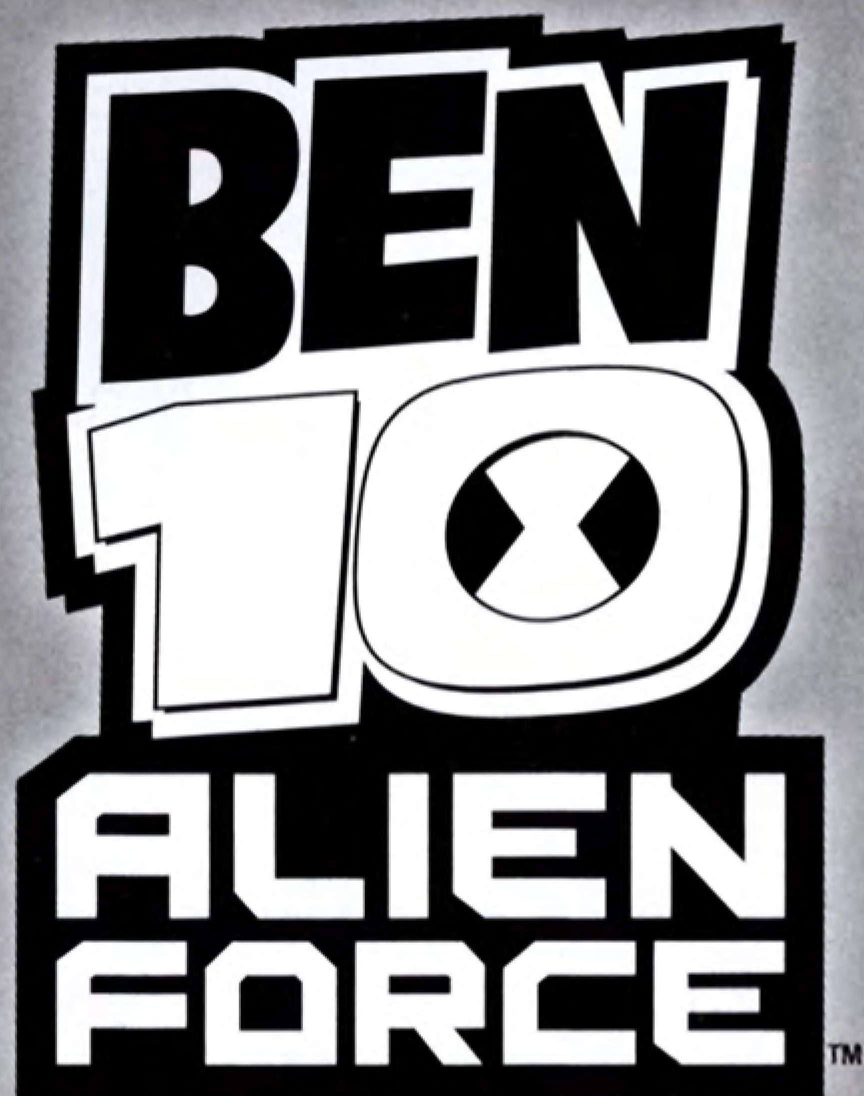
Cessez d'utiliser le système immédiatement si vous ressentez l'un des symptômes suivants: étourdissements, nausées, ou une sensation similaire au mal des transports; inconfort ou douleur dans les yeux, oreilles, mains, bras ou tout autre partie du corps. Si la condition persiste, consultez un médecin.

AVERTISSEMENT AUX PROPRIÉTAIRES DE TÉLÉVISIONS À PROJECTION:
Ne branchez pas votre système PlayStation®2 sur un téléviseur à projection avant d'avoir consulté le manuel d'utilisateur de votre télévision, sauf si elle est de type LCD, sinon, cela pourrait apparemment endommager l'écran de votre téléviseur.

MANIPULATION DU DISQUE POUR FORMATTER VOTRE PLAYSTATION®2:

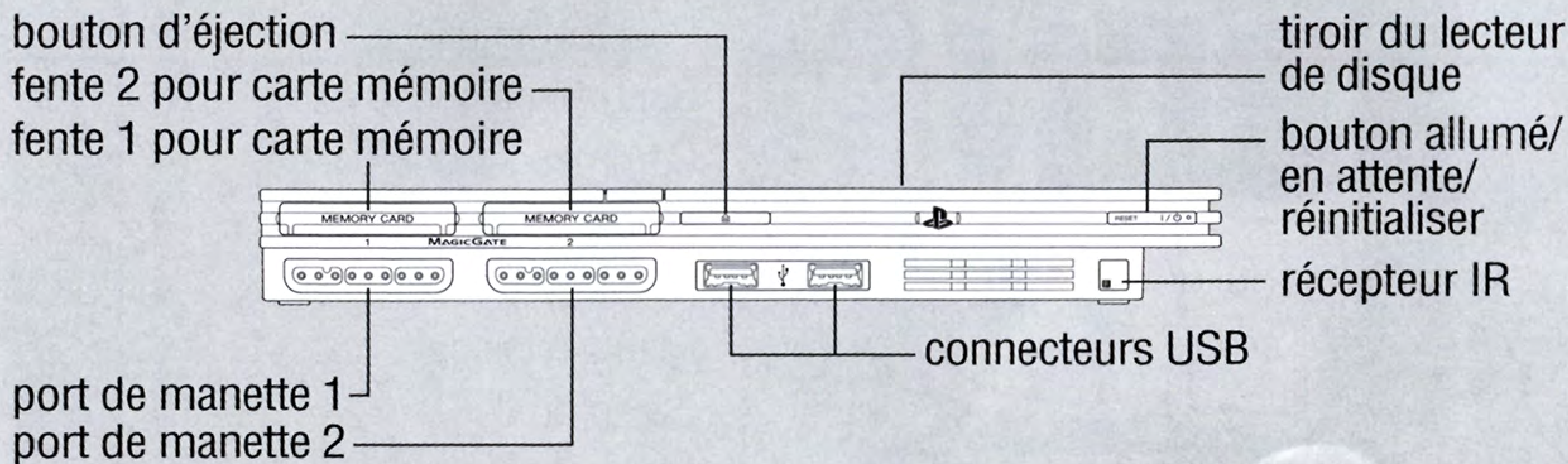
- Ce disque devrait être utilisé avec les consoles PlayStation®2 portant la désignation NTSC U/C.
- Ne pas le plier, le broyer ou l'immerger dans des liquides.
- Ne pas le laisser sous les rayons du soleil ou proche d'un chauffage ou de toute autre source de chaleur.
- Soyez certain de vous accorder une pause occasionnelle durant des périodes de jeu étendues.
- Maintenez ce disque compact propre. Tenez toujours le disque par les bords et conservez-le dans son boîtier protecteur lorsque vous ne l'utilisez pas. Nettoyez le disque avec un linge, sec, doux et ne contenant pas de ouate en frottant en lignes droites du centre vers les côtés. N'utilisez jamais de dissolvants ou de nettoyeurs abrasifs.

TABLE DES MATIÈRES



Pour commencer	12
Contrôles pour le jeu . .	13
Commencer une partie .	14
Mode Coop	14
Sauvegarder votre partie	14
Menu Principal	14
Écran du Jeu	15
Menu Pause	15
Support Clientèle	16
Garantie	17





Installez votre console PlayStation®2 selon les instructions fournies avec votre console. Assurez-vous que la console est mise sous tension (l'indicateur on/standby doit être vert). Insérez le disque « Ben 10 Alien Force™ » dans la console, l'étiquette vert le haut. Installez manettes et autres périphériques appropriés. Suivez les instructions à l'écran et référez-vous à ce manuel pour plus d'information sur l'utilisation de ce jeu.

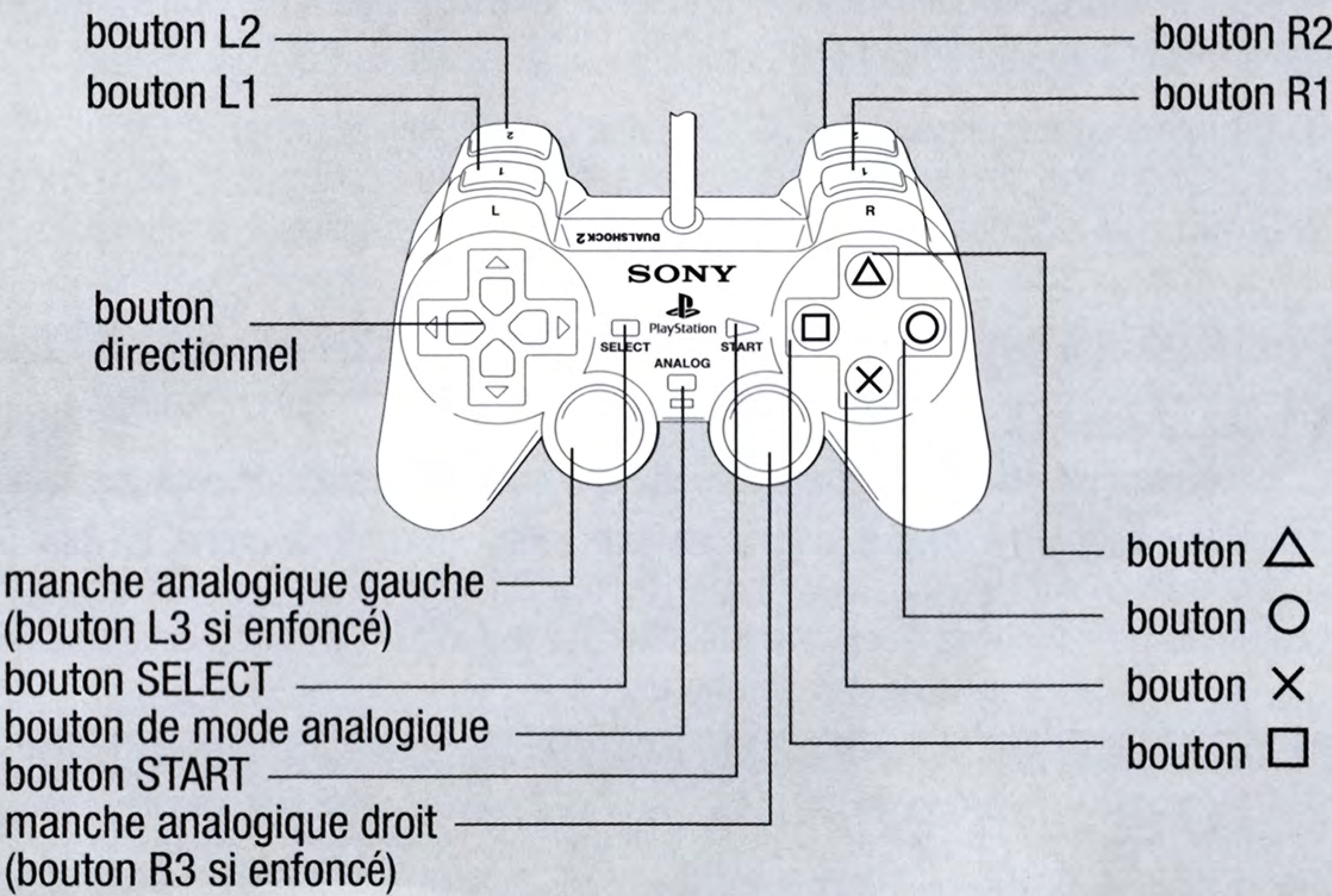
CARTE MÉMOIRE (8MB) (POUR PLAYSTATION®2)

Pour sauvegarder les réglages du jeu et vos progrès, insérez une carte mémoire (8MB) (pour PlayStation®2) dans la fente de CARTE MÉMOIRE de votre console PlayStation®2. Vous pouvez chargez les données d'une partie de « Ben 10 Alien Force™ » d'une même carte mémoire ou de tout autre carte mémoire (8MB) (pour PlayStation®2) contenant des jeux sauvegardés préalablement.



CONTRÔLES POUR LE JEU

CONFIGURATION DE LA MANETTE ANALOGIQUE DUALSHOCK®2



Menus	
Boutons directionnels	Déplacer le curseur
Bouton ⊗	Confirmer
Bouton △	Revenir au menu précédent
Bouton □	Effacer

Durant le jeu	
Bouton Directionnel Gauche	Faire tourner l'Omnitrix
Bouton Directionnel Droit	Faire tourner l'Omnitrix
Manche Analogique Gauche	Déplacer le personnage
Manche Analogique Droit	Faire tourner l'Omnitrix
Bouton ⊗	Sauter (appuyez deux fois pour effectuer un Double Saut)
Bouton ○	Attaque spéciale / Interaction
Bouton □	Attaque légère
Bouton △	Attaque puissante
Bouton L1	Bloquer
Bouton R1	Activer l'Omnitrix
Bouton L2	Faire tourner l'Omnitrix
Bouton R2	Faire tourner l'Omnitrix
Bouton START	Faire une pause
Bouton R3	Activer l'Omnitrix

COMMENCER UNE PARTIE

Pour commencer « Ben 10 Alien Force™ », appuyez sur le bouton Start au Menu Titre et choisissez un Profil pour vous rendre au Menu Principal. S'il n'y a pas de données sauvegardées sur la Carte Mémoire, vous devrez choisir New pour commencer à jouer. Après avoir choisi New, sélectionnez une des trois difficultés (Facile, Normal ou Héro) pour commencer le jeu.

Pour continuer une partie sauvegardée préalablement, sélectionnez le Profil contenant déjà les données sauvegardées et choisissez l'option continue dans le menu principal. Après avoir choisi continue, choisissez parmi les niveaux disponibles pour poursuivre votre partie.

MODE COOP

Le Mode Coop peut être accédé par un second joueur à n'importe quel moment Durant une partie. Afin de jouer en Mode Coop à 2 joueurs, assurez-vous que deux manettes soient branchées à votre console PlayStation ® 2 et appuyez sur le bouton Start de la deuxième manette durant une partie.

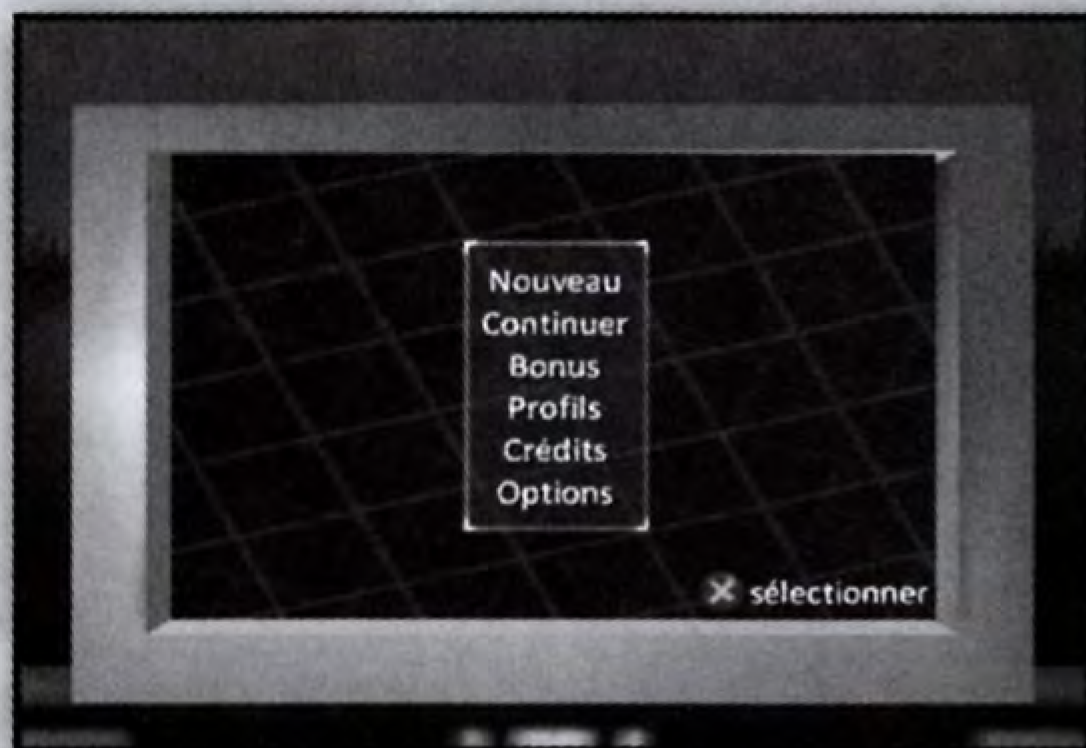
SAUVEGARDER VOTRE PARTIE

« Ben 10 Alien Force™ » offre la fonction d'auto-sauvegarde qui sauvegardera automatiquement votre partie lorsque vous complétez un niveau. Vous aurez besoin de 86KB d'espace libre sur votre carte mémoire afin de pouvoir sauvegarder votre partie.

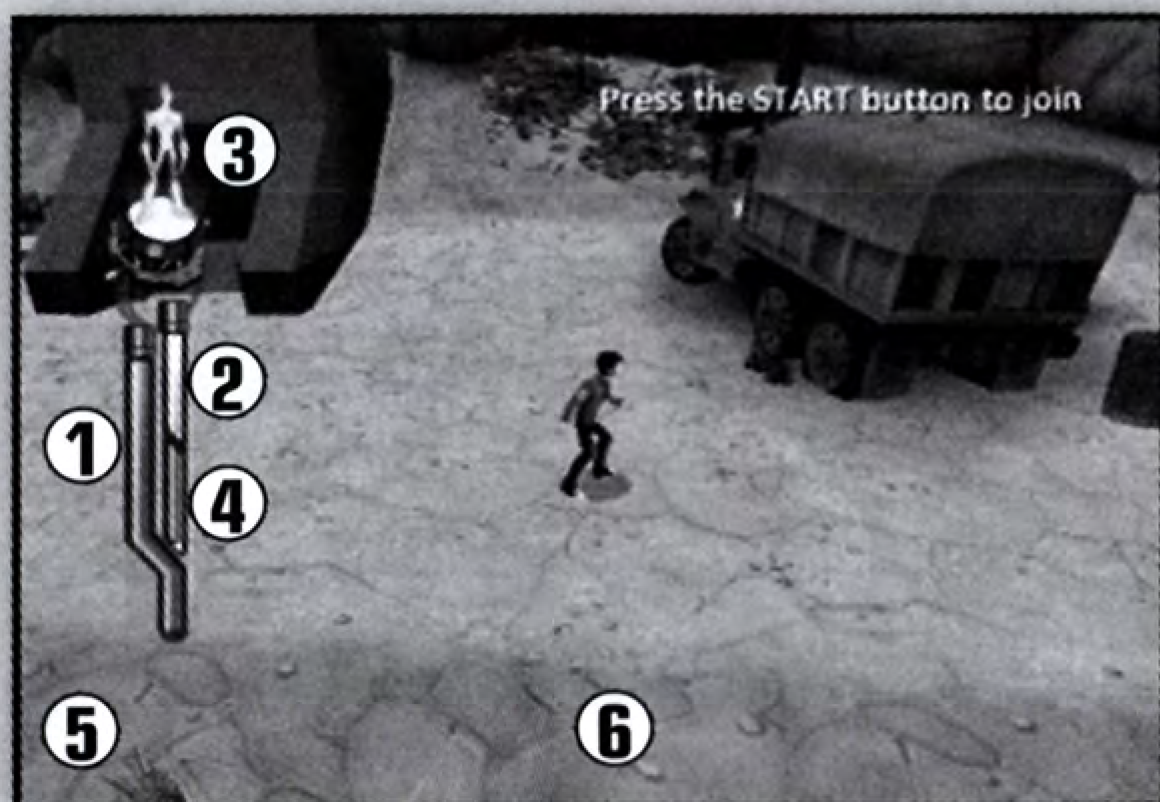
Le jeu sauvegarde automatiquement votre partie lorsque vous complétez un niveau. Si vous quittez un niveau sans l'avoir complété, votre progrès à travers ce niveau ne sera pas sauvegardé. Cependant, les objets à collectionner, l'expérience et les habilités que vous aurez acquis avant de quitter le niveau seront sauvegardés.

MENU PRINCIPAL

- **Nouveau** – Commencer une partie à partir du début.
- **Continuer** – Charger une partie sauvegardée préalablement.
- **Bonus** – Visualisez les récompenses déverrouillées au travers de vos aventures.
- **Profils** – Effacer un Profil ou changer d'un Profil à un autre.
- **Crédits** – Visualisez la liste des créateurs de « Ben 10 Alien Force » !
- **Options** – Changez les réglages du jeu à partir de ce menu.



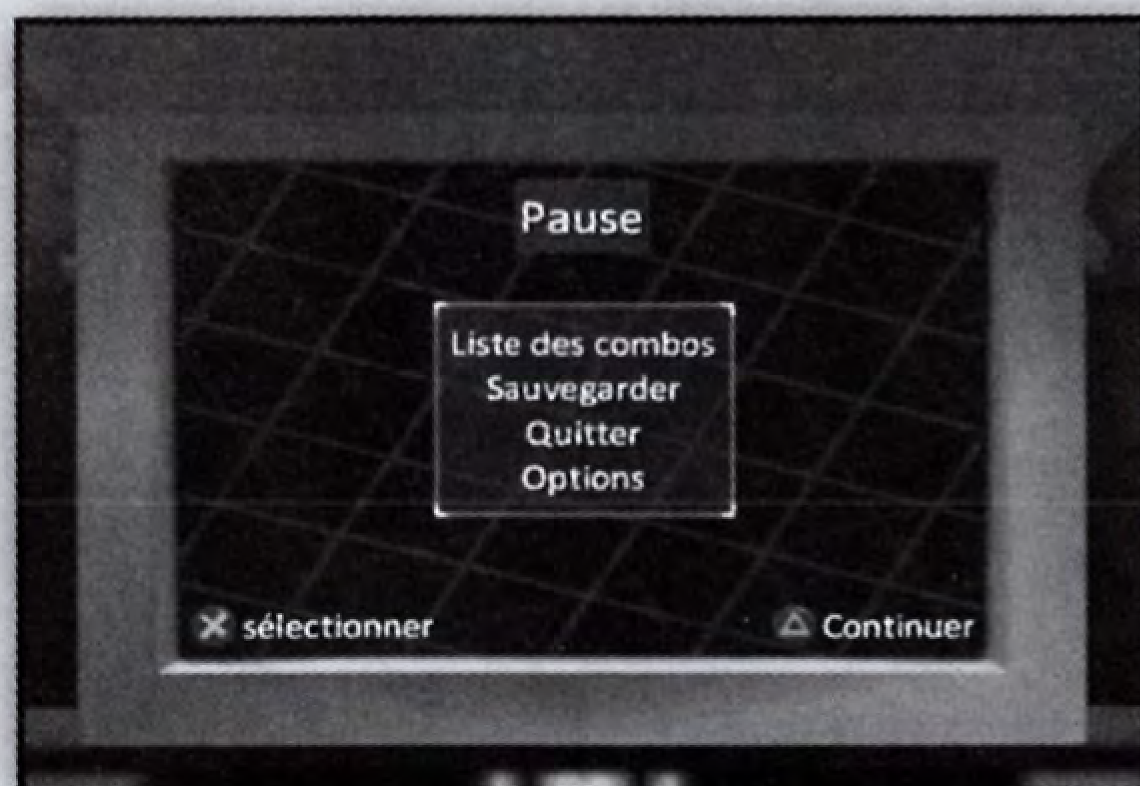
ÉCRAN DU JEU



1. **Compteur de point de vie** – Indique l'état de santé du joueur. Des points de vie sont perdus lorsque le joueur encaisse des dommages en tant que Ben ou lorsque le joueur est en forme extraterrestre. Si la compteur de points de vie devient complètement vide pendant que Ben se trouve en forme extraterrestre, le joueur se retransformera en Ben. Si la compteur se vide entièrement pendant que le joueur est Ben, vous devrez recommencer le niveau. Si Ben se transforme en extraterrestre à nouveau, la compteur de points de vie sera pleine pour cette forme extraterrestre.
2. **Compteur Omnitrix** – Lorsque vous êtes en forme extraterrestre, la compteur de puissance verte se vide lentement, vous indiquant combien de temps vous pouvez rester en forme extraterrestre avant de vous retransformer en Ben. Après vous être retransformé en Ben, vous devez attendre que la compteur de puissance verte soit remplie à nouveau avant de pouvoir retransformer Ben en forme extraterrestre.
3. **Hologramme d'extraterrestre** – Représente la forme extraterrestre sélectionnée.
4. **Compteur d'expérience** – Elle se remplie au fur et à mesure où le joueur remporte de l'expérience. Une fois pleine, le joueur peut ajouter un nouveau combo à l'une de ses formes extraterrestres.
5. **Nom du Combo** – Ceci affiche le nom du combo d'attaque utilisé.
6. **Compteur de points de vie du Boss** – Ceci indique le nombre de points de vie de votre adversaire.

MENU PAUSE

- **Liste des Combos** – Affiche les combos déverrouillés pour chacun des Héros extraterrestre.
- **Sauvegarde** – Sauvegardez votre partie actuelle.
- **Quitter** – Revenez au Menu Principal.
- **Options** – Effectuez des changements aux divers réglages du jeu.
- **Abandonner un joueur** – Enlevez le premier ou deuxième joueur en Mode Coop (Cette option apparaît seulement en Mode Coop).



SUPPORT CLIENTÈLE

Tout le monde à D3Publisher of America travaille fort pour s'assurer que vous, notre client, avez autant de plaisir à jouer avec nos produits que nous avons à les faire. Nous mettons un point d'honneur à proposer des produits de qualité irréprochable. Cependant, même le processus de contrôle de qualité le
plus rigoureux n'est pas infaillible. Dans les rares cas où nous ne sommes pas à la hauteur de nos exigences, nous tenons à tout faire pour résoudre le problème dans les plus brefs délais.

Les membres de notre service d'assistance prennent leur rôle très à cœur. Aussi, si par malchance il vous arrivait de rencontrer des problèmes en utilisant l'un de nos produits, nous vous serions reconnaissants de nous contacter. Vous trouverez sur notre site Internet les réponses à la plupart de vos questions, ainsi que des conseils et des stratégies pour jouer au jeu concerné. Si vous ne parvenez pas à trouver la réponse qu'il vous faut, vous n'aurez pas à subir un parcours du combattant.

Des êtres humains bien réels vous aideront à satisfaire pleinement à l'un de vos besoins primaires...
jouer aux jeux vidéo.

Le service clients de ce jeu est assuré par notre distributeur associé, D3Publisher of America.

Site web : www.d3publisher.us

E-mail : support@d3p.us

Téléphone : (480) 517- 4900
Du lundi au vendredi
De 8 heures à 17 heures (GMT moins 6 heures)

D3Publisher of America, Inc. 11500 W. Olympic Blvd. Suite 460, Los Angeles, CA 90064

CARTOON NETWORK, BEN 10 ALIEN FORCE, les logos et tous les personnages et éléments associés sont des marques de commerce de © Cartoon Network.
(s08)

Jeu et programme ©2008 D3 Inc. Publié exclusivement par D3Publisher ou ses filiales à travers le monde. D3Publisher et son logo sont des marques de commerce de D3Publisher of America, Inc.

Développé par Vicious Cycle Software, Inc. Vicious Cycle Software, Inc., Monkey Bar Games et Vicious Engine, ainsi que leurs logos sont des marques de commerce de Vicious Cycle Software, Inc. Tous droits réservés. L'icône de classification est une marque déposée de l'Entertainment Software Association. Toutes les autres marques et marques de commerce appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

GARANTIE

1. GARANTIE LIMITÉE. D3Publisher of America, Inc. et ses parents et affiliés (désignés sous le terme générique „Société“) et/ou ses distributeurs garantissent au consommateur acheteur de ce produit logiciel intitulé “Ben 10 Alien Force™”, comprenant du matériel logiciel informatique et tout autre média associé et/ ou imprimés (désignés sous le terme générique “Programme„), que le support d'enregistrement sur lequel le Programme est enregistré ne présentera aucun défaut matériel ou de fabrication pour 90 jours à compter de la date d'achat. Si le support d'enregistrement s'avère défectueux sous 90 jours à compter de la date d'achat, vous pouvez rapporter le Programme avec tout le matériel associé, accompagné du reçu d'origine, là où vous l'avez acheté pour un remboursement total ou un échange en fonction de la politique de retour du vendeur. Cette garantie est limitée au support d'enregistrement contenant le Programme comme fourni à l'origine par la Société et ne s'applique pas à l'usure normale. Cette garantie n'est pas applicable et sera annulée si le défaut est causé par un abus d'utilisation, un mauvais traitement ou une négligence de votre part. Toute garantie implicite prescrite par statut est expressément limitée à la période de 90 jours décrite ci-dessus.

2. Dans les pleines limites prévues par la loi, la Société, ses bailleurs de licence et ses sous-traitants ne garantissent aucune con-nexion, transmission, aucun résultat ou aucune utilisation d'aucune des connexions réseau ou fonctions fournies (ou non fournies) par le Programme. Vous êtes responsable de l'évaluation de vos besoins en matériel informatique et, selon les cas, en matière de transmission réseau, ainsi que des résultats pouvant en être attendus. VOUS RECONNAISSEZ EXPRESSÉMENT QUE L'UTILISATION DU PROGRAMME EST À VOS PROPRES RISQUES. LE PROGRAMME EST FOURNI “TEL QUEL“, “TEL QUE PRESENTÉ“ SAUF SI LA LOI INTERDIT TOUTE EXCLUSION SUR DE TELLES GARANTIES. À L'EXCEPTION DES TERMES DE LA GARANTIE LIMITÉE POUR CD-ROM FIXÉS DANS LA SECTION 1 CI-DESSUS, LA SOCIÉTÉ ET SES BAILLEURS DE LICENCE REJETTENT TOUTES LES GARANTIES ET CONDITIONS, ORALES OU ÉCRITES, EXPLICITES OU IMPLICITES, Y COMPRIS, SANS S'Y LIMITER, TOUTES LES GARANTIES ET CONDITIONS IMPLICITES DE QUALITÉ MARCHANDE, D'APTITUDE À UN EMPLOI SPÉCIFIQUE, DE NON VIOLATION DES DROITS DES TIERS, ET CELLES ÉMANANT D'UN ACCORD OU USAGE COMMERCIAL RELATIF AU PROGRAMME. LA SOCIÉTÉ ET SES BAIL-LEURS DE LICENCE N'ASSUMENT AUCUNE RESPONSABILITÉ POUR LES DOMMAGES ÉVENTUELS QUE VOUS POURRIEZ SUBIR, Y COMPRIS, SANS S'Y LIMITER, LA PERTE DE DONNÉES, ÉLÉMENTS OU AUTRES MATÉRIAUX RÉSULTANT D'UN RETARD, D'UN DÉFAUT DE LIVRAISON OU D'ERREURS DE LA PART DE LA SOCIÉTÉ, SES BAILLEURS DE LICENCE, SES LICENCIÉS ET/OU SOUS-TRAITANTS, OU ENGENDRÉS PAR VOS PROPRES ERREURS ET/OU OMISSIONS. La Société et ses bailleurs de licence n'accordent aucune garantie relative à quelque logiciel ou matériel informatique que ce soit associé et utilisé ou fourni par la Société avec le Programme, sauf comme indiqué expressément ci-dessus.

3. RESPONSABILITÉ LIMITÉE VOUS RECONNAISSEZ ET ACCEPTEZ QUE LA SOCIÉTÉ ET SES BAILLEURS DE LICENCE N'ASSUMENT AUCUNE RESPONSABILITÉ ET NE SAURAIENT ÊTRE TENUS POUR RESPONSABLES DE QUELQUE ACTION QUE CE SOIT DE LA SOCIÉTÉ OU DE SES FOURNISSEURS DE CONTENU, D'AUTRES PARTICIPANTS OU BAILLEURS DE LICENCE EN RAPPORT AVEC LA CONDUITE, LA COMMUNICATION OU LE CONTENU DU PROGRAMME. LA SOCIÉTÉ ET SES BAILLEURS DE LICENCE NE SAURAIENT ÊTRE TENUS POUR RESPONSABLES DES DOMMAGES INDIRECTS, FORTUITS, SPÉCIAUX, PUNITIFS, EXEMPLAIRES OU CONSÉCUTIFS À OU RÉSULTANT DE LA POSSESSION, L'UTILISATION OU LE MAUVAIS FONCTIONNEMENT DU PROGRAMME, PARMI LESQUELS LES ATTEINTES À LA PROPRIÉTÉ, LA PERTE DE PROFIT, LES DÉFAILLANCES INFORMATIQUES ET, DANS LA LIMITE PRÉVUE PAR LA LOI, LES DOMMAGES POUR BLESSURES CORPORELLES, MÊME EN CAS DE MISE EN GARDE PRÉALABLE CONTRE DE TELS DOMMAGES. SAUF DANS LE CADRE MENTIONNÉ EXPRESSÉMENT DANS LE PRÉSENT DOCU-MENT, LA RESPONSABILITÉ DE LA SOCIÉTÉ ET DE SES BAILLEURS DE LICENCE ENVERS VOUS, ET VOTRE RECOURS EXCLUSIF POUR TOUT MANQUEMENT À CETTE GARANTIE SONT LIMITÉS EXCLUSIVEMENT AU MONTANT TOTAL QUE VOUS AVEZ DÉ-BOURSÉ POUR LE PROGRAMME EN CAS D'ACHAT. CERTAINS ÉTATS NE PERMETTANT PAS L'EXCLUSION OU LA LIMITATION DE LA RESPONSABILITÉ POUR CERTAINS DOMMAGES, L'ÉTENDUE DE LA RESPONSABILITÉ DE LA SOCIÉTÉ ET DE SES BAILLEURS DE LICENCE EST LIMITÉE COMME PRÉVU PAR LA LOI.

4. DISPOSITIONS GÉNÉRALES. Cette garantie est régie par les textes de loi de l'État de Californie et des États-Unis indépendam-ment de ses principes législatifs conflictuels, et vous vous soumettez à la juridiction exclusive de la cour d'état fédérale du comtéde Los Angeles en Californie. La Convention des Nations Unies sur les contrats de vente internationale de biens ne s'applique pasà ce programme. Cette garantie représente la totalité de la garantie concernant le Programme entre la Société et vous.

⚠ADVERTENCIA: FOTOSENSIBILIDAD/EPILEPSIA/CONVULSIONES
LEE ANTES DE UTILIZAR EL SISTEMA DE ENTRETENIMIENTO INFORMÁTICO PLAYSTATION®2

Un pequeño porcentaje de personas puede sufrir ataques epilépticos o pérdidas del conocimiento al exponerse a ciertos patrones luminosos o luces intermitentes. Estas personas podrían sufrir un ataque epiléptico o pérdidas del conocimiento al exponerse a ciertos patrones o fondos en un televisor o al jugar videojuegos. Estas condiciones podrían provocar síntomas de epilepsia no detectada previamente o convulsiones en personas sin antecedentes de convulsiones o epilepsia. Si tú, o cualquier miembro de tu familia, sufren de epilepsia o han tenido convulsiones de cualquier tipo, consulta a tu médico antes de jugar. DEJA DE UTILIZAR INMEDIATAMENTE y consulta a tu médico antes de volver a jugar un videojuego, si tú o tu hijo experimentan cualquiera de los siguientes problemas de salud o síntomas:

- mareos
- problemas en la vista
- contracciones oculares o musculares
- pérdida del conocimiento
- desorientación
- convulsiones
- cualquier movimiento involuntario o convulsiones

NO VUELVAS A UTILIZAR UN VIDEOJUEGO HASTA QUE TU MÉDICO TE LO PERMITA.

Uso y manejo de los videojuegos para reducir la posibilidad de un ataque

- Utilízalo en una zona bien iluminada y mantente tan lejos como puedas de la pantalla del televisor.
- Evita los televisores con pantalla grande. Utiliza un televisor del menor tamaño posible.
- Evita el uso prolongado del sistema PlayStation®2.
  Tómate un descanso de 15 minutos durante cada hora de juego.
- Evita jugar si estás cansado o si tienes sueño.

Deja de utilizar el sistema inmediatamente si padeces alguno de los siguientes síntomas: mareos, náuseas o una sensación similar a los mareos por movimiento; malestar o dolor en los ojos, oídos, manos, brazos o cualquier parte del cuerpo. Si ese síntoma persiste, consulta a tu médico.

ADVERTENCIA PARA LOS QUE POSEAN PROYECTORES DE VIDEO:

No conectes tu sistema PlayStation®2 a un proyector de video sin consultar el manual para proyectores de video previamente, a menos que sea una pantalla de cristal líquido (LCD). De lo contrario, podría producir un daño permanente en tu pantalla de televisión.

MANEJO DEL DISCO DE FORMATO PARA LA PLAYSTATION®2:

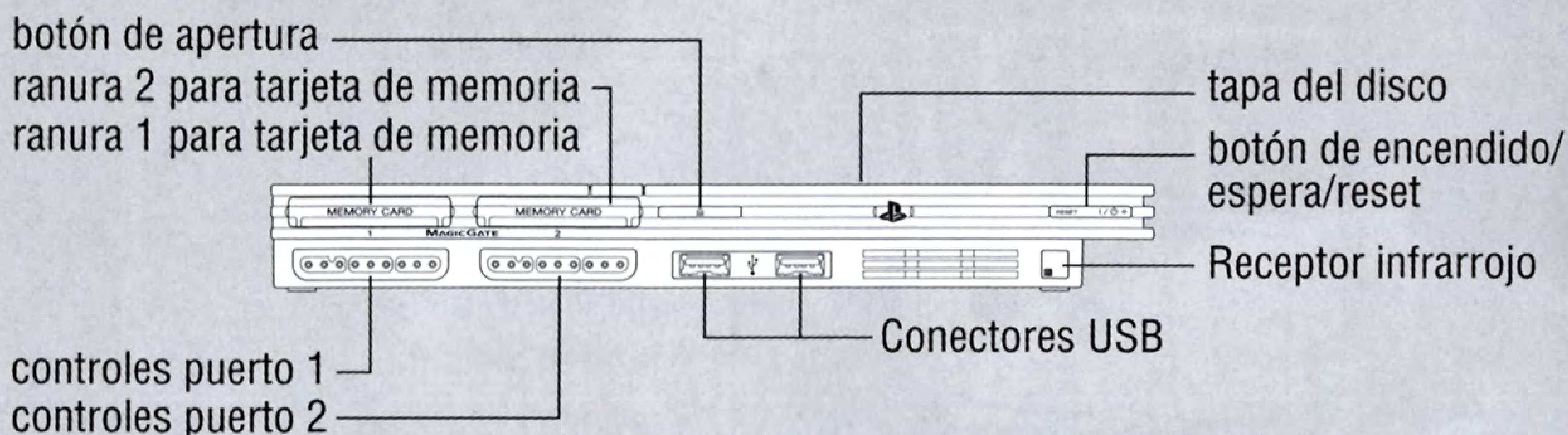
- Este disco debe utilizarse solamente con las consolas PlayStation®2 con la designación NTSC U/C.
- No lo dobles, no lo rompas ni lo sumerjas en líquidos.
- No lo dejes a la luz del sol, o cerca de un radiador o una fuente de calor.
- Asegúrate de tomar un descanso ocasional si juegas por un tiempo prolongado.
- Mantén limpio este disco compacto. Siempre sujeta el disco por los bordes y mantenlo en su caja protectora cuando no esté en uso. Limpia el disco con un paño sin pelusa, suave y seco, y pásalo en líneas rectas desde el centro hacia el borde. Nunca utilices solventes o productos de limpieza abrasivos.

TABLA DE CONTENIDOS

BEN 10 ALIEN FORCE™

Cómo comenzar 20
Controles de Juego . . . 21
Empieza Tu Juego . . . 22
Modo Cooperativo . . . 22
Guarda Tu Juego 22
Menú Principal 22
Pantalla de Juego . . . 23
Menú de Pausa. 23
Servicio al Cliente . . . 24
Garantía 25





Configura tu consola de entretenimiento PlayStation®2 según las instrucciones incluidas con la consola. Asegúrate de que la consola está encendida (el indicador encendido/espera, está verde). Inserta el disco de "Ben 10 Alien Force™" en la consola con la etiqueta hacia arriba. Conecta los mandos de juego y otros periféricos según corresponda. Sigue las instrucciones en la pantalla y consulta este manual para información sobre cómo usar el software.

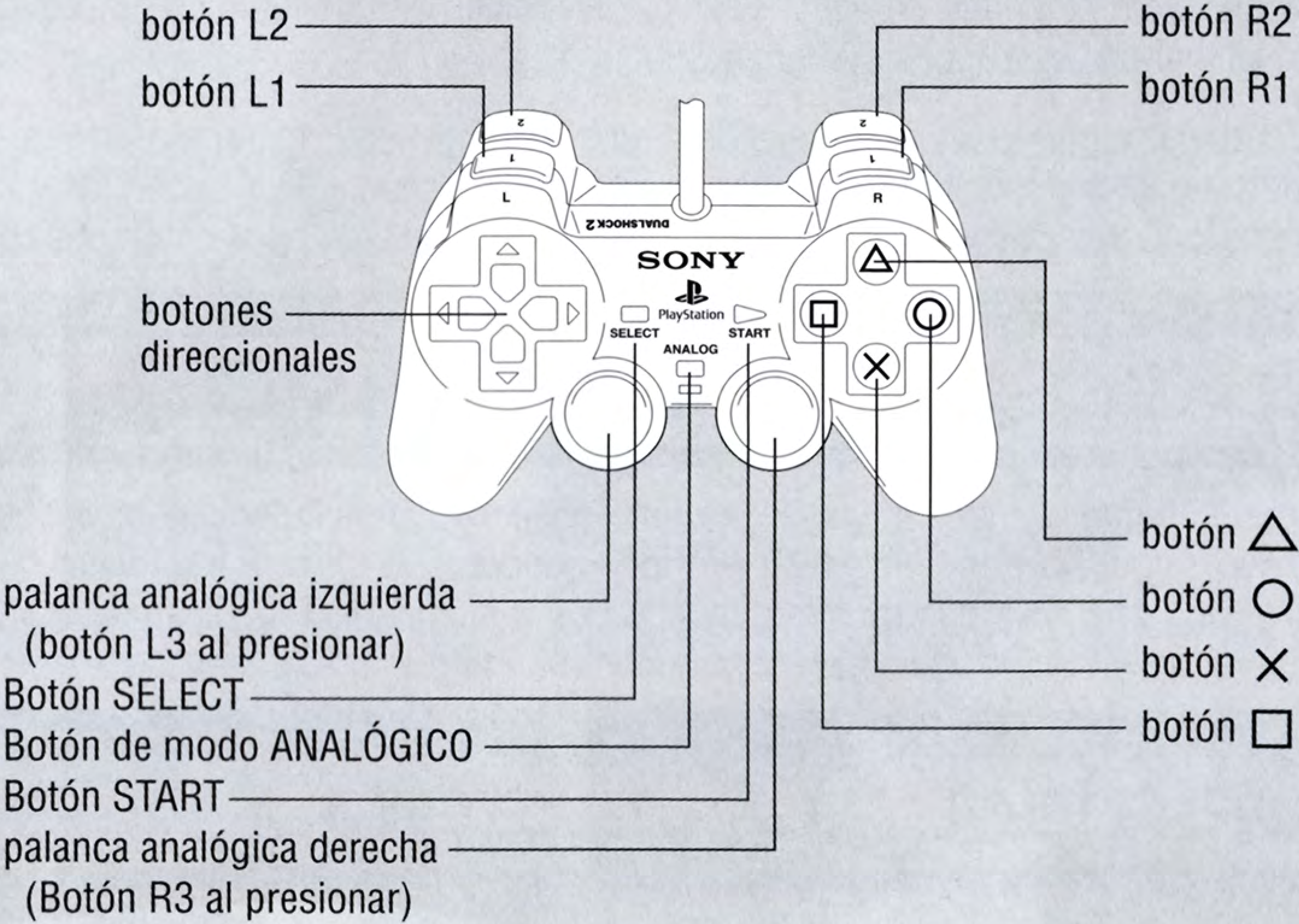
MEMORY CARD (TARJETA DE MEMORIA) (8MB)(PARA PLAYSTATION®2)

Para guardar la configuración de juego y el juego actual, inserta una Memory Card (Tarjeta de Memoria) (8MB)(para PlayStation®2) en la ranura para MEMORY CARD (Tarjeta de Memoria) 1 de la consola PlayStation®2. Puedes cargar datos de juegos guardados de "Ben 10 Alien Force" de la misma tarjeta de memoria o de cualquier Memory Card (Tarjeta de Memoria) (8MB)(para PlayStation®2) que contenga juegos guardados previamente.



CONTROLES DE JUEGO

CONFIGURACIÓN DE DUALSHOCK®2 CONTROLES ANALÓGICA



Menús	
Botones de Dirección	Mover cursor
Botón ⊗	Confirmar
Botón △	Volver al menú anterior
Botón □	Eliminar

Durante el juego	
Botón de Dirección Izquierdo	Rotar Omnitrix
Botón de Dirección Derecho	Rotar Omnitrix
Joystick Analógico Izquierdo	Mover Personaje
Joystick Analógico Derecho	Rotar Omnitrix
Botón ⊗	Saltar (presionar dos veces para Salto Doble)
Botón ◎	Ataque Especial / Interactuar
Botón □	Ataque Suave
Botón △	Ataque Fuerte
Botón L1	Bloquear
Botón R1	Activar Omnitrix
Botón L2	Rotar Omnitrix
Botón R2	Rotar Omnitrix
Botón START (inicio)	Pausar Juego
Botón R3	Activar Omnitrix

EMPIEZA TU JUEGO

Para comenzar a jugar a "Ben 10 Alien Force™" presiona el Botón Start (inicio) en la Pantalla del Título y elige un Perfil para pasar al Menú Principal. Si no hay datos guardados en la Memory Card (Tarjeta de Memoria), tendrás que elegir Nuevo para empezar a jugar. Después de elegir Nuevo, selecciona una de las tres dificultades (Fácil, Normal o Héroe) para comenzar el juego.

Para continuar jugando un juego guardado previamente, selecciona el Perfil que ya tiene datos guardados y elige la opción Continuar en el Menú Principal. Después de seleccionar Continuar, selecciona uno de los niveles disponibles para continuar tu juego.

MODO COOPERATIVO

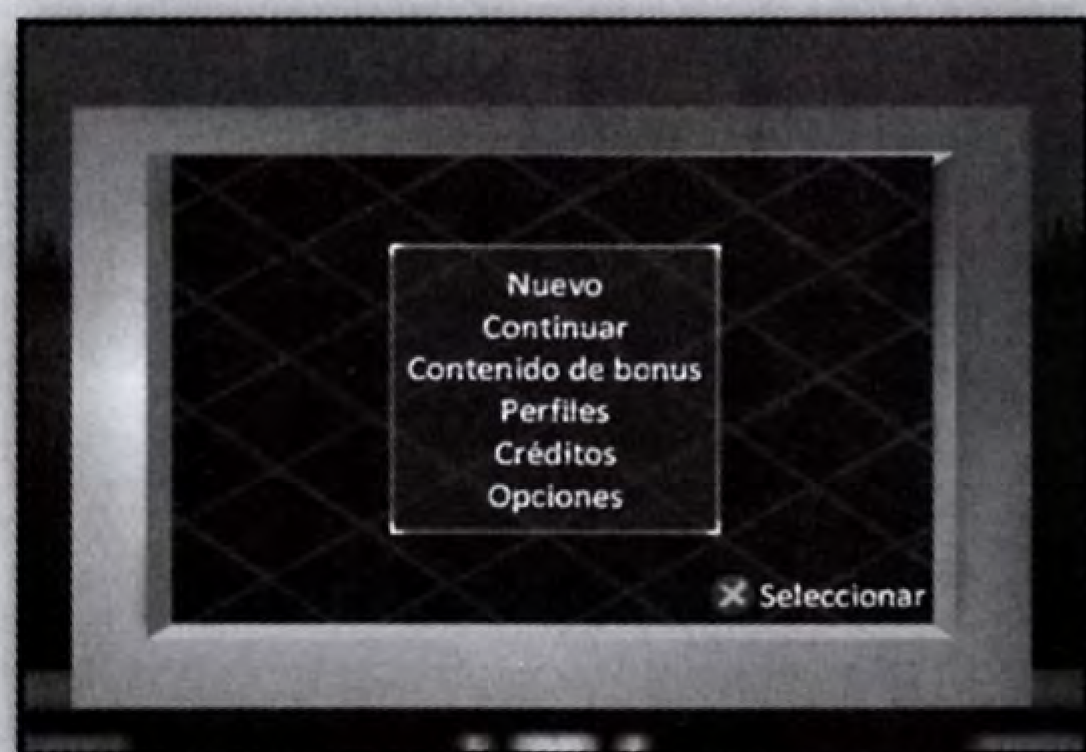
Un segundo jugador puede ingresar al modo cooperativo en cualquier momento durante el juego. Para poder activar el modo cooperativo entre 2 jugadores, asegúrate de que haya dos mandos conectados a la consola PlayStation®2 y presiona el botón Start (inicio) en el segundo mando durante el juego.

GUARDA TU JUEGO

"Ben 10 Alien Force™" tiene una función que guardará automáticamente tu juego después de completar un nivel. Necesitarás 86KB de espacio libre en tu Memory Card (Tarjeta de Memoria) para poder guardar tu juego.

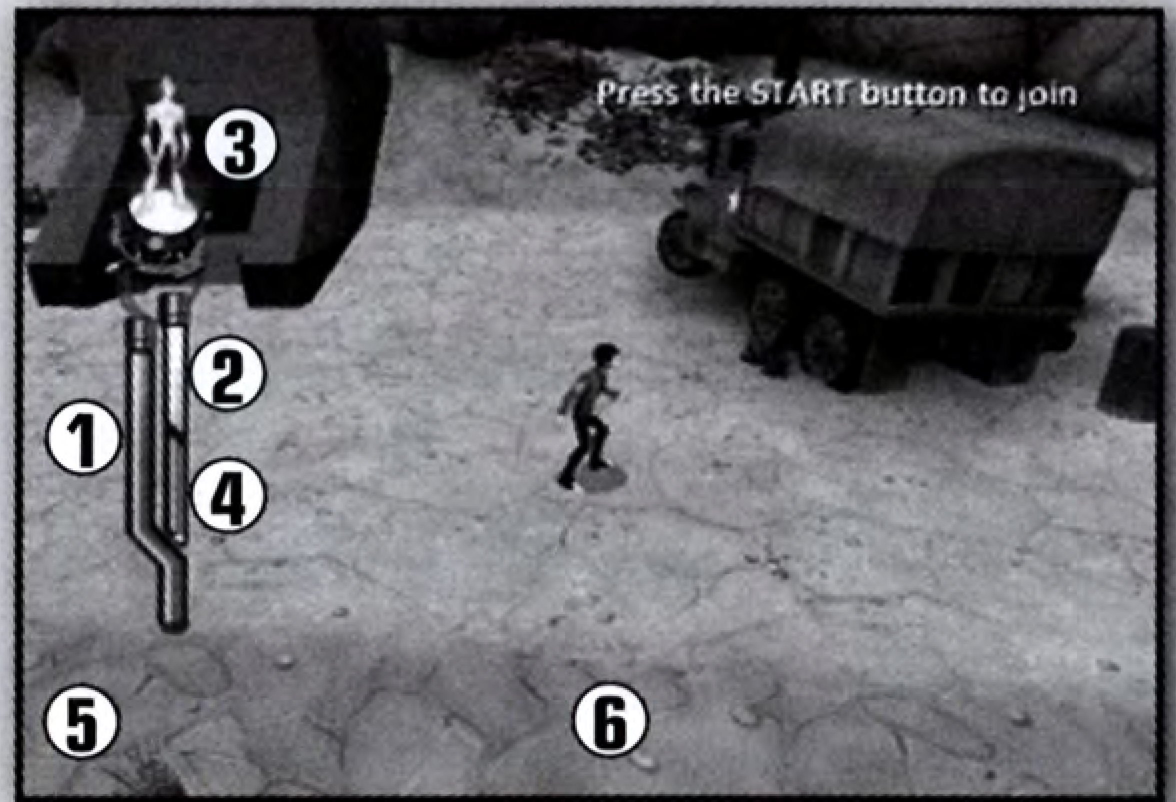
El juego se guarda automáticamente cuando completas un nivel. Si abandonas un nivel que no hayas completado, tus avances en ese nivel no se guardarán; sin embargo, todo lo que recolectaste, la experiencia y las capacidades que ganaste, se guardarán cuando abandones un nivel.

MENÚ PRINCIPAL



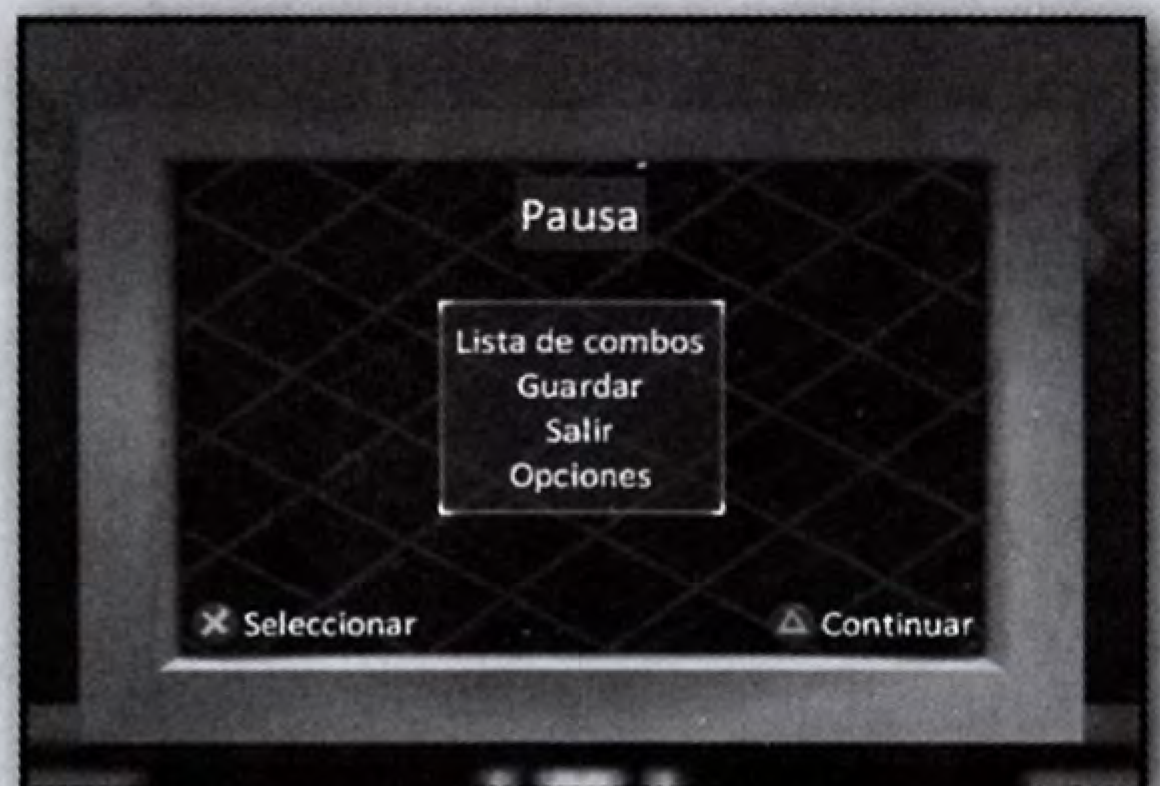
- **Nuevo** – Empieza un juego desde el principio.
- **Continuar** – Carga un juego guardado previamente.
- **Contenido de Bonus** – Mira los premios desbloqueados a través de las aventuras del jugador.
- **Perfiles** – Elimina un Perfil o cambia de un Perfil a otro.
- **Créditos** – Ve a la gente que te trajo a "Ben 10 Alien Force"!
- **Opciones** – Cambia la configuración del juego desde este menú.

PANTALLA DE JUEGO



1. **Medidor de Salud:** Indica la cantidad de salud que tiene el jugador; se pierde salud cuando el jugador es dañado como Ben o con forma extraterrestre. Si la medidor se vacía estando en forma de extraterrestre, el jugador volverá a ser Ben. Si la medidor se vacía siendo Ben, el jugador debe volver a empezar el nivel. Si Ben vuelve a transformarse en una forma extraterrestre, la medidor de salud estará completa para esa forma extraterrestre.
2. **Medidor del Omnitrix:** Estando en forma de extraterrestre, la medidor de energía verde se va vaciando lentamente, indicando cuánto tiempo le queda al jugador con esa forma extraterrestre antes de convertirse de nuevo en Ben. Cuando el jugador vuelve a ser Ben, debe esperar hasta que la medidor de energía verde esté completa otra vez, antes de volver a transformarse en una forma extraterrestre.
3. **Holograma de Extraterrestre:** La forma extraterrestre que fue seleccionada.
4. **Medidor de Experiencia:** Se va llenando a medida que el jugador recolecta experiencia. Cuando está llena, el jugador puede agregar una nueva combinación de movimientos a una de las formas extraterrestres.
5. **Nombre de Combinación:** Muestra el nombre del ataque que se realizó.
6. **Medidor de Salud del Jefe:** Indica la cantidad de salud que tiene un jefe villano.

MENÚ DE PAUSA



- **Lista de Combinaciones:** Muestra las combinaciones desbloqueadas para cada Héroe Extraterrestre.
- **Guardar:** Guarda tu juego actual.
- **Salir:** Regresa al Menú Principal.
- **Opciones:** Realizar cambios en diferentes configuraciones de juego.
- **Descartar Jugador:** Quita al primero o al segundo jugador en el modo cooperativo. (Esta opción solamente aparece durante el Modo Cooperativo).

SERVICIO AL CLIENTE

Todos en D3Publisher of America trabajamos duro para asegurarnos que usted, nuestro cliente, disfrute nuestro producto tanto como nosotros disfrutamos al hacerlo. Siempre hacemos lo posible para que funcionen a la perfección, pero si se nos hubiera escapado algo durante las pruebas, trataremos de resolver el problema lo antes posible.

Todo el equipo de atención al cliente se toma su trabajo muy en serio, así que si tienes algún problema, ponte en contacto con nosotros. En el sitio Web encontrarás respuesta a muchas de tus preguntas y trucos para sacar el máximo provecho del juego, pero si tienes más dudas, no desesperes: no tienes que pasar por obstáculos para resolverlas.

Los encantadores miembros de nuestro equipo (que, por supuesto, son seres humanos y no máquinas) te ayudarán a poner en orden uno de los aspectos fundamentales de la vida: tus horas de juego.

La atención al cliente para este juego está a cargo de nuestro distribuidor D3Publisher of America.

Sitio Web: www.d3publisher.us

Correo electrónico: support@d3p.us

Teléfono: (480) 517- 4900
De lunes a viernes
8:00 a 17:00 (MST)

D3Publisher of America, Inc. 11500 W. Olympic Blvd. Suite 460, Los Angeles, CA 90064

CARTOON NETWORK, BEN 10 ALIEN FORCE, los logos y todos los personajes relacionados y elementos son marcas comerciales de © Cartoon Network.
(s08)

Game and Software ©2008 D3 Inc. Publicado exclusivamente por D3Publisher o sus afiliados mundialmente. D3Publisher y su logo son marcas comerciales de D3Publisher of America, Inc.

Desarrollado por Vicious Cycle Software, Inc. Vicious Cycle Software, Inc., Monkey Bar Games y Vicious Engine y sus logotipos son marcas registradas de Vicious Cycle Software, Inc. Todos los derechos reservados. El icono de clasificación es una marca registrada de la Entertainment Software Association. Todas las demás marcas registradas y nombres comerciales pertenecen a sus respectivos propietarios.

GARANTÍA

1. GARANTÍA LIMITADA. D3Publisher of America, Inc. y su empresa matriz y afiliados (denominados conjuntamente «la empresa») o sus distribuidores garantizan la ausencia de defectos materiales o de fabricación en el soporte de grabación de "Ben 10 Alien Force™" (designación que engloba el software, los medios asociados y la documentación suministrada con los mismos, denominados conjuntamente «el programa») durante un periodo de 90 (noventa) días a partir de la fecha de compra. Si se detectase algún defecto en el soporte de grabación durante ese periodo, el cliente tendrá derecho a devolver el programa y los materiales que lo acompañan en el establecimiento en el que efectuó la compra y a solicitar el reembolso del importe completo o la sustitución del producto, siempre y cuando presente la factura original, y conforme a las normas sobre devoluciones del establecimiento. La presente garantía limitada se aplica únicamente al soporte de grabación del programa en el formato suministrado por la empresa y no cubre el desgaste debido al uso ni los defectos que sean consecuencia de un uso indebido o negligente del producto En caso de que la legislación vigente estipule la aplicación de garantías con respecto al software, dichas garantías se limitarán a los noventa (90) días del período de garantía limitada.

2. En la medida en que la ley lo permita, la empresa, sus otorgantes de licencia y subcontratistas no ofrecen garantías de ningún tipo relativas a la conexión de red, a las transmisiones realizadas a través de la misma y al rendimiento o utilización de dicha red o de los medios necesarios para usar el programa, ya sea por acción u omisión. Es responsabilidad del cliente elegir el hardware adecuado y, si corresponde, los medios de transmisión en red, así como tomar las medidas necesarias para obtener los resultados esperados. EL CLIENTE SE COMPROMETE A UTILIZAR EL PROGRAMA POR SU CUENTA Y RIESGO. EL PROGRAMA SE DISTRIBUYE «TAL CUAL» Y SIN GARANTÍAS DE NINGUNA CLASE, SALVO LAS QUE SEAN DE APLICACIÓN OBLIGADA CONFIRME A LA LEGISLACIÓN APLICABLE. CON EXCEPCIÓN DE LO ESTIPULADO EN LA GARANTÍA LIMITADA DEL CD-ROM DESCRITA ANTE-RIORMENTE. LA EMPRESA Y SUS OTORGANTES DE LICENCIA NO OTORGAN GARANTÍAS EXPRESAS NI IMPLÍCITAS, VERBALES O POR ESCRITO, EN RELACIÓN CON EL PROGRAMA, INCLUIDAS, SIN CARÁCTER LIMITATIVO, LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS DE COMERCIABILIDAD, IDONEIDAD PARA UN FIN ESPECÍFICO, NO INFRACCIÓN DE DERECHOS DE TERCEROS, REALIZACIÓN DE TRANSACCIONES O USO COMERCIAL. NI LA EMPRESA NI SUS OTORGANTES DE LICENCIA SE RESPONSABILIZAN DE LOS DAÑOS QUE PUDIERAN DERIVARSE DE LA UTILIZACIÓN DEL PROGRAMA, INCLUIDAS, SIN CARÁCTER LIMITATIVO, LA PÉRDIDA DE DATOS, OBJETOS O MATERIALES COMO CONSECUENCIA DE RETRASOS, ENVÍOS QUE NO LLEGUEN A SU DESTINO O ER-RORES, YA SEAN ATRIBUIBLES A LA EMPRESA, SUS OTORGANTES DE LICENCIA O SUS LICENCIATARIOS O SUBCONTRATISTAS, O BIEN A LOS ERRORES DEL USUARIO POR ACCIÓN U OMISIÓN. La empresa y sus otorgantes de licencia no ofrecen garantías de ningún tipo en relación con el software o el hardware utilizado o proporcionado por la empresa para la utilización del programa, con excepción de lo dispuesto anteriormente.

3. EXENCIÓN DE RESPONSABILIDAD. EL CLIENTE COMPRENDE Y ACEPTA QUE LA EMPRESA Y SUS OTORGANTES DE LICENCIA NO SE HACEN RESPONSABLES DE LOS ACTOS DE LA EMPRESA Y DE SUS PROVEEDORES DE CONTENIDO, OTROS PARTICI-PANTES U OTROS OTORGANTES DE LICENCIA EN RELACIÓN CON EL CONTENIDO, LOS COMPORTAMIENTOS O COMUNICA-CIONES RELACIONADOS CON EL PROGRAMA. LA EMPRESA Y SUS OTORGANTES DE LICENCIA NO SE HACEN RESPONSABLES DE LOS DAÑOS Y PERJUICIOS INDIRECTOS, ESPECIALES, FORTUITOS, PUNITIVOS, EJEMPLARES O RESULTANTES QUE SE DERIVEN DE LA POSESIÓN, EL USO O EL MAL FUNCIONAMIENTO DEL PROGRAMA, INCLUIDOS LOS DAÑOS A LA PROPIEDAD, DESCRÉDITO, LOS FALLOS O ERRORES INFORMÁTICOS Y, EN LA MEDIDA EN QUE LA LEY LO PERMITA, LOS DAÑOS POR LESIONES PERSONALES, AUN CUANDO HAYAN SIDO AVISADOS, CONOZCAN O HAYAN DEBIDO CONOCER LA POSIBILIDAD DE QUE SE PRODUZCAN. SALVO EN LOS CASOS MENCIONADOS ANTERIORMENTE, LA RESPONSABILIDAD DE LA EMPRESA Y SUS OTORGANTES DE LICENCIA EN CASO DE INCUMPLIMIENTO DE LA GARANTÍA SE LIMITA AL VALOR MONETARIO DEL PROGRAMA DESEMBOLSADO POR EL CLIENTE, SI LO HUBIERE. EN ALGUNOS ESTADOS O JURISDICCIONES SE NOS PERMITE LA LIMITACIÓN O EXCLUSIÓN DE RESPONSABILIDADES POR DAÑOS, EN CUYO CASO SE APLICARÁ LA RESPONSABILIDAD MÍNIMA PERMITIDA LEGALMENTE.

4. DISPOSICIONES GENERALES. Esta garantía está gobernada por las leyes del Estado de California y los Estados Unidos, sin contemplar las incompatibilidades con otras leyes. El usuario acepta la jurisdicción exclusiva del estado y la corte federal del condado de Los Ángeles, California. La Convención de Naciones Unidas sobre Contratos para la Venta Internacional de bienes no se aplicará a este Programa. Esta garantía representa la garantía completa entre usted y la Empresa en lo que respecta al Programa.

It's Your Turn to Go Full Force!

C'est votre tour d'aller à pleine puissance!

With BEN 10 ALIEN FORCE™ games and DVD, you can go full force whenever you want.

Avec les jeux et DVD BEN 10 ALIEN FORCE™, vous pouvez aller à pleine puissance quand bon vous semble!



PSP



PS2

Live the ALIEN FORCE experience!

Are you hero enough to save the planet? Load in the BEN 10 ALIEN FORCE game and see for yourself!

Vivez l'expérience ALIEN FORCE

Avez-vous l'étoffe d'un héros et pourrez-vous sauver la planète? Chargez le jeu BEN 10 ALIEN FORCE et vérifiez-le par vous-même!

It's always hero time!

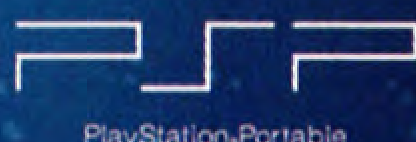
When you've got the BEN 10 ALIEN FORCE Volume 1 DVD, it's hero time, all the time!

Il est toujours temps d'être un héro!

Lorsque vous avez le DVD de BEN 10 ALIEN FORCE Volume 1, c'est le temps des héros, tout le temps!







PlayStation 2



TM & © Cartoon Network.
(s08)
"PlayStation", "PS" Family logo and "PSP" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. PSP® system - Memory Stick Duo™ may be required (sold separately). All other trademarks are property of their respective owners. « PlayStation », logo de famille de « PS » et « PSP » sont des marques déposées de Sony Computer Entertainment Inc. Système de PSP® - Memory Stick Duo™ peut être exigé (vendu séparément). Toutes les autres marques de commerce sont les propriétés de leurs propriétaires respectifs.